



MODUL 3 - TESTA NYA VERKTYG



**Co-funded by
the European Union**

DETTA PROJEKT HAR FINANSIERATS MED STÖD FRÅN EUROPEISKA KOMMISSIONEN. DENNA PUBLIKATION ÅTERSPEGLAR ENDAST FÖRFATTARENS ÅSIKTER, OCH KOMMISSIONEN KAN INTE HÅLLAS ANSVARIG FÖR EVENTUELL ANVÄNDNING AV INFORMATIONEN I DEN.
PROJEKTNUMMER: 2022-1-SE01-KA220-VET-000089994

INTRODUKTION

I den här aktiviteten kommer utövarna att testa några verktyg de är intresserade av att använda i sin rådgivning. De kommer att välja dem och använda dem i en aktivitet som gör det möjligt för dem att identifiera styrkorna och svagheter hos dessa verktyg, såväl som de potentiella problem de kan stöta på.

MÅL

- Felsök dina egna digitala problem och dina kunders

TYP



UPPDRAG

VARAKTIGHET

60 – 90 minuter

MATERIAL SOM BEHÖVS FÖR GENOMFÖRANDET

För att utföra denna aktivitet behöver du:

En dator (helst), smartphone eller surfplatta
med tillgång till internet för varje deltagare

METODIK

STEG 1

Tränaren delar upp deltagarna i par.

Under de första 10 minuterna av aktiviteten bestämmer varje deltagare om två eller tre verktyg de använder eller vill använda i sin praktik. Ett av verktygen måste vara ett videokonferensverktyg och det andra kan vara ett samarbetsverktyg som Padlet eller något annat som kan stödja vägledningsprocessen.

METODIK

STEG 2

Under de kommande 40 – 50 minuterna testar varje par verktygen de har valt och byter mellan dem.

Utbildaren bör betona att målet med aktiviteten är att upptäcka och/eller bli mer bekant med funktioner som kan vara användbara/relevanta i ett rådgivningssammanhang.

METODIK

STEG 3

Under resten av sessionen går deltagarna tillbaka till plenarsessionen och delar med sig av sina erfarenheter. De kan också berätta vilka svårigheter de stött på och var de letat efter lösningar.

YTTERLIGARE RESURSER

Videokonferensverktyg:

Zoom, <https://zoom.us/>

BigBlueButton, <https://bigbluebutton.org/>

Webex,

<https://www.webex.com/downloads.html/>

Microsoft Teams,

<https://www.microsoft.com/en-us/microsoft-teams/log-in>

Samarbetsverktyg:

Miro, <https://miro.com/>

Padlet, <https://padlet.com/>

Mindmup, <https://mindmup.com>

Flinga, <https://flinga.fi/>



- Andra användbara verktyg:
- Mentimeter,
<https://www.mentimeter.com/>
- Kahoot!, <https://kahoot.it/>
- Google Formulär,
<https://www.google.com/forms/about/>